

# TP 17

Joseph Millimono ; Yann Pfozter ; Aloïs froment–amblard

21 janvier 2026

## 1 Théorie

- 1- Les limites de la valeur de  $e$  :  
e le coefficient de restitution est compris entre 0 et 1

$$0 \leq e \leq 1$$

si  $e = 0$  : il n'y a pas de rebond  
si  $e = 1$  le rebond est parfait ( aucune perte d'énergie )

Définition :  $g = 9,81$  est l'accélération de la pesanteur  
Unité : exprimé en  $m/s^2$

- 2- On sait que  
Vitesse atteinte avant impact :

$$v = \sqrt{2gh}$$

Après impact :

$$v_1 = e.v$$

Nouvelle hauteur :

$$h_1 = e^2.h$$

```
1 def rebondir(e, h):  
2   return e**2 * h
```

- 3- Après n rebonds :

$$h_n = h_0.e^{2n}$$

```
1 def hrebonds(e, h0, n):  
2   return h0 * e**(2*n)
```

4- test pour :  $e = 0.9, h_0 = 1, n = 10$

```
1 print(hrebonds(0.9, 1, 0.5))
2 0.023058430092136966
```

5- Fonction nrebonds( $e, h_0, h_1$ ) qui renvoie le nombre de rebond jusqu'à atteinte de ( $h_1$ ) la hauteur finale :

```
1 def nrebonds(e, h0, h1):
2     n = 0
3     h = h0
4     while h > h1:
5         h = e**(2)*h
6         n += 1
7     return n
```

6- test pour :  $e = 0.9, h_0 = 1, h_1 = 0.5$

```
1 print(hrebonds(0.9, 1, 0.5))
2 0.9
```

7- Temps  $t_1$  d'aller-retour en partant du sol avec une vitesse  $v_1$  :  
D'après le PFD :

$$\sum \vec{F}_{ext} = m\vec{a} \Leftrightarrow \vec{g} = \vec{a}$$

Il vient :

$$V = gt$$

Ainsi on obtient, en montée :

$$t_m = \frac{V}{g}$$

Lors de la descente :

$$t_d = \frac{V}{g}$$

Finalement :

$$t = t_m + t_d \Leftrightarrow t = 2\frac{V}{g}$$

8-Expression de  $t_n$  de l'aller-retour correspondant à  $v_n$   
Après chaque rebond :

$$v_n = e^n \cdot v_0$$

Donc :

$$t_n = \frac{2v_n}{g}$$

9- Expression de  $t_n$  en fonction de  $e$ ,  $n$  et  $t_0$

Posons :

$$t_0 = \frac{2v_0}{g}$$

En remplaçant  $t_0$  dans l'expression de  $v_n$ , puis  $v_n$  dans  $t_n$ , on obtient :

10 - Pour cela :

On a établi à la question 9 que :

$$t_n = t_0 e^n$$

Finalement :

$$\ln(t_n) = \ln(t_0) + n \ln(e)$$

Pente :  $\ln(e)$

```
1 import numpy as np
2 import matplotlib.pyplot as plt
3
4 # Donnees experimentales
5 n = np.array([0, 1, 2, 3, 4, 5])
6 t = np.array([1.20, 1.05, 0.92, 0.81, 0.71, 0.62]) # en
7     secondes
8
9 # Calcul du logarithme
10 ln_t = np.log(t)
11
12 # Ajustement lin aire : ln(tn) = a n + b
13 a, b = np.polyfit(n, ln_t, 1)
14
15 # Coefficient de restitution
16 e = np.exp(a)
17
18 # Trac
19 plt.figure()
20 plt.plot(n, ln_t, 'o', label="Donnees experimentales")
21 plt.plot(n, a*n + b, label="Ajustement lineaire")
22 plt.xlabel("n")
23 plt.ylabel("ln(tn)")
24 plt.legend()
25 plt.grid()
26 plt.show()
```

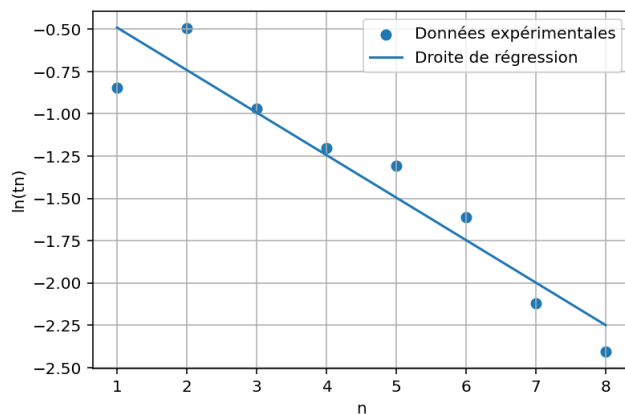


Figure 1:

Comme le montre la figure 1 la représentation de  $\ln(t_n)$  en fonction de  $n$  est une droite. Cela permet de trouver  $e$ .

## 2 Mésures

1- Pour déterminer  $e$ , on a besoin :

Une balle (ou un objet rebondissant)

Une surface rigide et horizontale

Une caméra (Smartphone) ou un chronomètre

Un ordinateur avec Python (pour le traitement des données)

On mesure le temps de vol pour plusieurs rebonds, au meilleurs des cas, le nombre de rebond.

On dresse un tableau afin d'y inscrire toutes nos mesures progressivement.

Répéter l'expérience plusieurs fois pour éviter les erreurs de mesure, puis calculer la moyenne des temps.

On trace  $\ln(t_n)$  en fonction  $f(n)$

2-

```

1 import numpy as np
2 import matplotlib.pyplot as plt
3 from scipy.stats import linregress
4 from math import log, exp
5
6 # Numero des rebonds
7 n = np.array([1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8])
8
9 # Temps mesures (en secondes)
10 t = np.array([0.43, 0.61, 0.38, 0.30, 0.27, 0.20, 0.12,

```

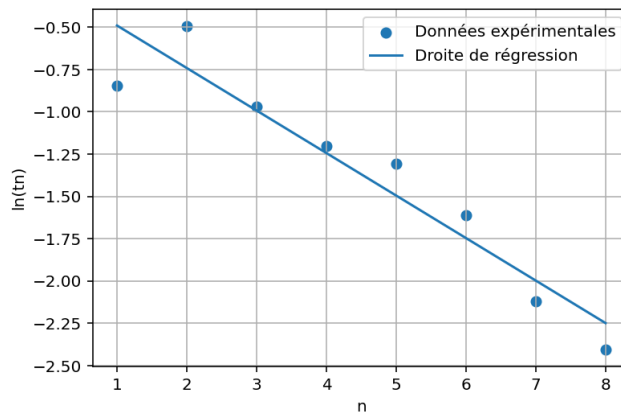


Figure 2:

```

0.09])
11
12 # Passage au logarithme
13 ln_t = np.log(t)
14
15 # Regression lin aire : ln(tn) = a n + b
16 a, b, r, _, _ = linregress(n, ln_t)
17
18 # Coefficient de restitution
19 e = np.exp(a)
20
21 # Trace
22 plt.figure()
23 plt.scatter(n, ln_t, label="Donnees experimentales")
24 plt.plot(n, a*n + b, label="Droite de regression")
25 plt.xlabel("n")
26 plt.ylabel("ln(tn)")
27 plt.legend()
28 plt.grid()
29 plt.show()

1 print("Coefficient de restitution e =", round(e, 3))
2 Coefficient de restitution e = 0.778

```

2- connaissant e, on peut déterminer le nombre de rebond observable.

```

1 print(nrebonds(0.778, 2, 0.5))
2 3

```

## Analyse

### 11.

En utilisant le théorème de l'énergie cinétique :

$$\Delta E_c = E_c(\vec{B}) - E_c(\vec{A}) = \sum \vec{W}_{AB}(\vec{F}_{ext})$$

donc :

$$\begin{aligned} E_c(\vec{B}) - E_c(\vec{A}) &= W(\vec{P}) \\ \frac{1}{2}mv_B^2 - \frac{1}{2}mv_A^2 &= \int_A^B \vec{P} \cdot d\vec{\ell} \end{aligned}$$

Or  $v_B^2 = 0$  donc on a :

$$\begin{aligned} -\frac{1}{2}mv_A^2 &= \int_A^B \vec{P} \cdot d\vec{\ell} \\ &= -mg \int_A^B dz \\ -\frac{1}{2}mv_A^2 &= -mgh_0 \\ -\frac{1}{2}mv_A^2 &= -gh_0 \\ v_A^2 &= 2gh_0 \\ v_A &= \sqrt{2gh_0} \end{aligned}$$

Avec  $v_A$  la vitesse d'arrivé au sol  $v_0$

$$v_0 = \sqrt{2gh_0}$$

On démontre  $v_1 = ev_0$

$e$  est le rapport entre la vitesse après le rebond et la vitesse avant

donc  $e = \frac{v_1}{v_0}$

on a donc:  $v_1 = ev_0$

On démontre  $h_1 = \frac{v_1^2}{2g}$

Au sommet du rebond la vitesse est nul

$$v = 0$$

Donc :

$$0 = v_1 - gt$$
$$t = \frac{v_1}{g}$$

et on a l'expression de la hauteur:

$$y = v_1 t - \frac{1}{2} g t^2$$

On remplace ce temps dans l'expression de la hauteur

On remplace  $t = \frac{v_1}{g}$  on a donc :

$$h_1 = v_1 \frac{v_1}{g} - \frac{1}{2} g \left( \frac{v_1}{g} \right)^2$$

Donc :

$$h_1 = \frac{v_1^2}{g} - \frac{1}{2} \frac{v_1^2}{g}$$
$$h_1 = \frac{v_1^2}{2g}$$

## 12.

Pour vérifier la valeur de  $e$  on peut utiliser la relation  $h_1 = e h_0$  qui en généralisant donne  $h_{n+1} = e h_n$ .

En mesurant les hauteurs des différents rebonds on peut ainsi calculer le rapport  $e = \sqrt{\frac{h_{n+1}}{h_n}}$ .

En le calculant plusieurs fois, on peut faire une moyenne de toutes les valeurs trouvées et ainsi trouver une valeur de  $e$ .